



## VENEZIACOMICS 2024: 4 E 5 MAGGIO A FORTE MARGHERA

Venezia Comics torna nella sua sede elettiva dopo il successo del 2023. Raddoppio delle aree e degli spazi espositivi, China Day dedicato a Marco Polo, area medievale e fantasy e spazio per mostre e conferenze le novità dell'undicesima edizione.

VENEZIA Venezia Comics - Festival del fumetto e della cultura pop di Venezia si svolgerà sabato 4 e domenica 5 maggio 2024 a Forte Marghera per la sua undicesima edizione organizzata da VeneziaComix, con il patrocinio di Consiglio Regionale del Veneto, Le Città in Festa del Comune di Venezia e di Riff – Rete Italiana Festival del Fumetto, in collaborazione con la Fondazione Forte Marghera, Cooperativa Controvento, Associazione Tana dei Goblin, Delta E20, Dreameker eventi, Associazione F:E:M:S: du Cinema, Nicole Bozzao phtographer. e Associazione Tanagura e grazie all'aiuto degli sponsor, Banca Annia, Hard Rock Cafè Venezia, Feltrinelli, Elan42, Lavoetta.it. Media partner dell'evento, Venezia Today

Dopo le **18.000 presenze** del 2023, era ovvio il bis a Forte Marghera, con un ampliamento di spazi previsti ed iniziative.

Il “cuore portante” del festival nel 2024 resta la mostra mercato del gioco e del fumetto che amplia ancora i suoi spazi. I due padiglioni principali saranno infatti totalmente dedicati alla vendita di fumetti, libri, giochi, gadget e tutto quello che fa divertimento. Oltre 60 espositori presenti in due grandi aree tematiche: lo spazio dedicato ai rivenditori ufficiali e quello per i collezionisti e i privati. Tra le realtà presenti, in aumento le case editrici ufficiali (**Becco Giallo, Sigaretten Editori, In Your Face Comix, Storytelling, Feltrinelli** con uno stand interamente dedicato alla Cina, **Jundo e Bugs Comics**. Tra gli ospiti, **Vincenzo “Viska” Federici**, l'attuale disegnatore negli Usa della nuova serie delle **Tartarughe Ninja**, **Valerio Held, Alberto Lavoradori, Enzo Troiano** per il fumetto e **Zoltar, Spartaco Albertarelli, Francesco Nepitello e Leo Colovini** nell'area gioco.

Raddoppia di spazio e di possibilità anche l'area self, che – tempo ovviamente permettendo – si posizionerà per la prima volta all'aperto con una serie di gazebo che ospiteranno gli autori indipendenti e le novità del mondo delle autoproduzioni. Non solo fumetto, con l'apertura anche all'“hand made” tematico dedicato al fantasy e all'oriente, sezione che sarà ospitata nella nuova area tematica **Avalon**, interamente dedicata al fantasy e a Medioevo con oltre 30 espositori, truck-food esperienze live e appuntamenti dedicati alla parte più magica e misteriosa del festival in collaborazione con i massimi esperti italiani del settore, **Dreamaker eventi** e il festival “gemellato” **Gothika**

Saranno poi una decina gli appuntamenti, ognuno da due ore circa ciascuno, presentati dalla **Mangaschool Venezia** per introdurre ragazzi e bambini al mondo del disegno. I



corsi copriranno tutte le fasce d'età previste dalla scuola (dai kids fino ai senior) e saranno de tutto autonomi ed autoconclusivi con iscrizione gratuita per tutti i visitatori delle due giornate in possesso del biglietto della manifestazione. Tra le proposte, oltre alle iniziative dedicate al **China day**, due ospiti a livello nazionale, le illustratrici **Benedetta Viali** fondatrice della casa editrice Sigaretten candidata a numerosi premi nazionali ai festival dell'illustrazione e la copertinista per Giunti Kids **Miriam Serafin**.

Torna, inoltre sempre a cura di **Tanagura**, la gara Cosplay che "monopolizzerà" l'area palco per l'intera domenica pomeriggio. Confermata la collaborazione con **Feltrinelli** per i premi in buoni acquisto, la novità dell'anno sarà la partnership con **Hard Rock Café Venezia** che premierà il miglior costume a tema rock. Palco che non resterà inattivo nel resto delle due giornate, con ben tre diverse crew di **k-dance** ad alternarsi nel cercare di conquistare il pubblico e le serate affidate ai video-set a tema cartoni animati e revival anni '80 e '90 del deejay **Arjuna cosmo**

Spazio novità dell'anno dedicato inoltre agli incontri con gli autori, le conferenze e le mostre, con un intero padiglione per talk e mostre. Per tutte e due le giornate si seguiranno ogni ora incontri con i protagonisti del fumetto e del gioco nazionale (i **50 anni di Dungeons & Dragons**, **Fumetti di Menare** e **il fumetto indipendente in Italia**, **I 300 anni del Caffè Florian**, **la presentazione del Premio Archimede** tra i più attesi) con la possibilità di visitare ben sette mostre: cinque allestite nelle ampie sale dei padiglione: **Le tartarughe Ninja a Venezia – Omaggio a Stelio Fenzo**; **La fuga di Velia: immagini dalla storia per una escape room**; **La città invisibile, invivibile, invincibile: omaggio a Marco Polo e Italo Calvino**; **Oltre la laguna: i gatti di Forte Marghera** e **Venezia storie d'acqua** e due all'interno delle sale dei workshop (**Necronomicon** e **I giochi del Premio Archimede**).

Per ulteriori informazioni, [www.veneziacomics.com](http://www.veneziacomics.com)

Massimo Tonizzo – Direttore Festival Venezia Comics

3290072510

[eventi@veneziacomics.com](mailto:eventi@veneziacomics.com)

[info@veneziacomix.com](mailto:info@veneziacomix.com)

CON IL PATROCINIO  
DI:



SPONSOR:



SPONSOR TECNICO:



IN COLLABORAZIONE  
CON:



[comunicazione@veneziacomics.com](mailto:comunicazione@veneziacomics.com)